

«Код - библиофил»
(к Неделе детской и юношеской книги)

Информина

Цель мероприятия: закрепление полученных библиотечно-библиографических знаний учащихся, повышение интереса к чтению, воспитание культуры чтения.

Дата и время проведения: 11 апреля 2019 г., 14.00 часов.

Место проведения: ВК Областная детско-юношеская библиотека г. Усть-Каменогорск, ул. Космическая, 6/2.

Оборудование: проектор, компьютер.

Оформление: зал, книжная выставка «Кот в мешке».

Подготовка: разработать сценарий, подобрать вопросы, жюри, сформировать команды.

Участники: 4 кл.

Правила проведения информины: за каждый правильный ответ команда получает баллы. Побеждает команда, набравшая большее количество баллов. Игра проходит в три тура, каждый из которых посвящен определенной теме. Участники награждаются памятными подарками (книги).

Ход мероприятия:

Слайд 1: Ведущий: Добрый день, дорогие друзья!

Сегодня наша встреча проходит в рамках Недели детской и юношеской книги, мы с вами проведем необычную «Информину», во время которой вы сможете показать свои знания, умения, проявить находчивость и смекалку.

Слайд 2: Наша игра проходит под девизом «Знать - это значит победить».

Как известно, в любом конкурсе участвует жюри, которое оценивает работу конкурсантов. Сейчас я представлю членов жюри.

Слайд 3: В начале игры посмотрим домашнее задание, которое называлось «**Визитная карточка**» (*класс поделен на 2 команды, каждая команда знакомит с капитаном, презентует подготовленные заранее название и девиз команды*).

Итак, церемония представления участников игры закончена. Жюри выставляют первые баллы за «Визитную карточку». *Максимальная оценка 5 баллов.*

Слайд 4: А сейчас «**Разминка**» (*максимальная оценка 2 балла*).

Вопросы 1 команде:

Слайд 5, 6: 1. Самоходный кактус? *Еж*

Слайд 7, 8: 2. В «Толковом словаре» В. И. Даля к одному слову дано такое определение: «Это человек, читающий книги для себя?» *Читатель*

Слайд 9, 10: 3. Кто главный герой произведения «Дневник Кото-сапиенса» Т. Крюковой? *Барсик*

Вопросы 2 команде:

Слайд 11, 12: 1. Летающий одноразовый шприц в природе? *Пчела*

Слайд 13, 14: 2. Где в I в. н.э. была изобретена бумага? *Китай*

Слайд 15, 16: 3. Кто главный герой произведения «Кот на счастье» Т. Крюковой *Чингисхан*

Первый тур «Знаешь ли ты свою библиотеку?».

Команда готовая ответить поднимает вверх «кошечку» и отвечает на вопрос.

Сейчас посмотрим, насколько вы посвящены в мир библиотеки, знаете ли вы ее:

Слайд 17:

1. Что означает слово «библиотека»?
2. Как называется наша библиотека? (Дайте ее полное название).
3. Чем отличается читальный зал от абонемента?
4. Что нужно иметь при себе, чтобы записаться в библиотеку?
5. Как называется документ, в который записываются книги читателю?
6. Какие периодические издания выписывает наша библиотека?
7. Есть ли у вас личная библиотека, и из каких книг она подобрана?

Жюри подводит итоги первого тура (максимальная оценка 1 балл за каждый ответ).

Слайд 18: Второй тур «Капитаны, вперед!»

Ведущий: Для участия во втором туре приглашаются капитаны команд. Вам необходимо ответить на вопросы и из предложенных вариантов выбрать правильный ответ. *За каждый правильный ответ капитаны получают по 1 баллу.*

Капитаны проходите к вашим столам и приступайте к выполнению задания:

1. На какой срок выдаются книги на дом из библиотеки?

- А) на всегда
- Б) на 10 дней
- В) на один день

2. Кто или что полнее всего может раскрыть книжный фонд библиотеки по какой-либо теме?

- А) библиотекарь
- Б) справочники
- В) друг

3. Какой словарь не существует?

- А) Орфографический
- Б) Золотой
- В) Толковый

4. Из чего делали пергамент?

- А) из кожи молодых животных
- Б) из пчелиного воска
- В) из хвойного леса

5. Что из предложенных терминов не является частью книги?

- А) Тетрадь
- Б) Книжная закладка
- В) Обложка

6. Исключите из этого списка один лишний журнал.

- А) «Юный натуралист»
- Б) «Юный техник»
- В) «Муравейник»

Жюри подводит итоги второго тура (максимальная оценка 1 балл).

Слайд 19: Третий тур «Презентация книги».

Ведущий: Третий тур будет поведен в форме импровизации. Каждой команде было дано домашнее задание - представить прочитанную книгу так, чтобы другая команда захотела ее прочитать. Для выполнения этого задания вы могли использовать стихи, рисунки, музыку, проявить фантазию и чувство юмора. Время импровизации 5 минут.

Жюри подводит итоги третьего тура (максимальная оценка 5 баллов).

Слайд 20: Презентация книжной выставки «Кот в мешке».

Ведущий: Молодцы, ребята, вы показали свои знания, проверили себя на смекалку и сообразительность, показали свои творческие способности. Мы всегда рады видеть вас в стенах нашей библиотеки, и надеемся, что это не последняя наша встреча.

Слайд 21: Завершить разговор о книгах и чтении, мне бы хотелось словами детского писателя С. В. Михалкова:

Я к вам обращаюсь, товарищи, дети:
Полезнее книги нет вещи на свете!
Пусть книги друзьями заходят в дома,
Читайте всю жизнь, набирайтесь ума!
Участники награждаются призами.